

## UNA PANCHINA PER ATTENDERE GESU'



### I° DOMENICA DI AVVENTO

#### LA PANCHINA DELL'ATTENZIONE

Questa settimana ci sediamo sulla panchina che ci chiede di stare attenti e vigili; è la panchina dove attendiamo l'autobus, dove aspettiamo con l'occhio

sempre rivolto all'orologio perché sarebbe proprio un bel guaio perdere di vista l'arrivo del nostro autobus.

**Quell'autobus rappresenta il nostro appuntamento con Gesù ed è proprio Lui che ci chiede **ATTENZIONE** per chi ci è vicino, per i familiari, per gli amici ed anche per noi stessi.**

Gesù ci vuole bene: Lui passa e noi siamo attenti a riconoscerLo e non deluderLo?



### II° DOMENICA DI AVVENTO

#### LA PANCHINA DELLA PREPARAZIONE

Questa settimana ci sediamo sulla panchina che ci dimostra che non siamo nella rosa dei migliori,

dobbiamo allenarci di più.

Anche per entrare nella squadra di **Gesù dobbiamo allenarci, dobbiamo essere convinti di voler seguire i Suoi schemi e perciò sedersi sulla panchina della **PREPARAZIONE** non è tempo perso, ma tempo per impegnarci ad eliminare l'ipocrisia, l'egocentrismo, la pigrizia, la maleducazione, la violenza, l'incoerenza.**



### III° DOMENICA DI AVVENTO

#### LA PANCHINA DELL' ACCOGLIENZA

Questa settimana ci sediamo sulla panchina che rappresenta il divano di casa nostra. Su questa

panchina noi siamo pronti ad accogliere chi ci è vicino, ma sulla panchina **dell'ACCOGLIENZA** Gesù ci chiede di accogliere chi ha bisogno. Non dobbiamo andar lontano, basta guardarci intorno: accogliamo un amico in difficoltà, un vicino di casa, un compagno di scuola o un collega di lavoro.



### IV° DOMENICA DI AVVENTO

#### LA PANCHINA DEGLI AFFETTI

Questa settimana ci sediamo sulla panchina del parco, che diventa “nostra” perché legata ad un ricordo, un momento felice come le confidenze tra amici, il primo bacio: è

la panchina degli **AFFETTI**.

Su questa panchina Gesù ci chiede di non dimenticare mai che l'amore è servizio, è generosità, è andare verso l'altro con gratuità, con spontaneità, con sincerità.